



Nome progetto:

# PRODES

Acronimo nome  
completo:

Protocollo di Design per l'Educazione Digitale a Scuola

Descrizione del  
progetto:

Il progetto affronta il fenomeno della povertà educativa e digitale in età prescolare, periodo in cui il sistema cognitivo, emotivo e percettivo del bambino si allinea ai codici della cultura formale.

Principali obiettivi:

- Individuazione degli indicatori della povertà digitale come carenza di competenze digitali trasversali del cittadino, con particolare riferimento agli educatori (genitori e/o insegnanti)
- rafforzamento formativo e culturale dei servizi socioeducativi per l'infanzia
- potenziamento delle competenze digitali del cittadino (digital literacy), con particolare riferimento a genitori con figli al di sotto dei 10 anni
- stimolazione delle competenze dei minori in età scolare e prescolare attraverso protocolli formativi sperimentali in cui il digitale diventa strumento e metodo di potenziamento dell'apprendimento.

La piattaforma del progetto

Risultati attesi:

- Ricognizione scientifico sul tema della povertà educativa e digitale attraverso un aggiornamento della letteratura scientifica, una mappatura delle ricerche internazionali e una indagine sul campo, di tipo quantitativo, focalizzata sulla cultura digitale delle famiglie italiane.
- Guida infografica sulla socializzazione al device tecnologico dei bimbi in età prescolare.
- Guida infografica sulle raccomandazioni socioeducative alla base dell'utilizzo del digitale per educatori della scuola dell'infanzia.
- Progettazione e sperimentazione di un protocollo formativo media educativo sull'integrazione delle tecnologie nel contesto scolastico seguendo il metodo di Bruno Munari, noto Designer della comunicazione, e quello di Maria Montessori.
- Progettazione e prototipazione di 7 tappeti infografici da utilizzare con l'approccio STEAM attraverso il coding nella scuola dell'infanzia.
- Realizzazione di corso di formazione online per educatori, attraverso la realizzazione di pillole audiovisive animate sui temi della povertà educativa e digitale e sulle strategie media educative per intervenire operativamente in classe già in età prescolare.



Nome progetto:

PRODES

Soggetto capofila:

Dipartimento di Pianificazione, Design, Tecnologia dell'Architettura, [Sapienza Università di Roma](#).

Soggetti partner:

[Digizen srl](#)  
[IRSEF/IRFED](#)

Territorio di azione:

Nazionale

Logo progetto:



Logo capofila:



Logo partner:

